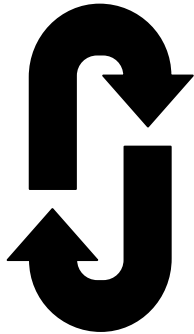


DÉTOUR



DÉTOUR

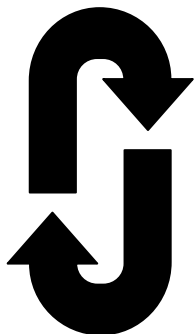
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

10 en haut ou 10 en bas

10 en haut : les partenaires travaillent ensemble pour taper la main de 5 personnes différentes (« tape là-dedans! »).

10 en bas : les partenaires essaient de faire tomber 10 quilles différentes placées dans divers endroits.

DÉTOUR



DÉTOUR

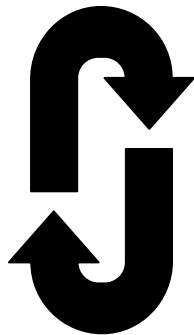
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Passer ou souffler

Passer : les partenaires se font 20 passes de ballon lesté à hauteur de poitrine.

Souffler : les partenaires soufflent sur une balle de ping-pong jusqu'à ce qu'elle atterrisse dans un gobelet.

DÉTOUR



DÉTOUR

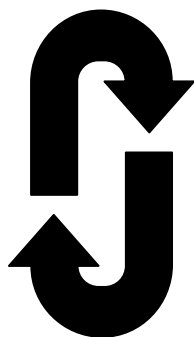
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Échasses ou crocodiles

Échasses : les partenaires se déplacent d'un bout du gymnase à l'autre sur des échasses ordinaires ou pour enfants (avec gobelets et ficelles).

Crocodiles : les partenaires tiennent un disque volant dans chaque main et essaient d'attraper un objet en se servant des disques comme si c'étaient des mâchoires de crocodile.

DÉTOUR



DÉTOUR

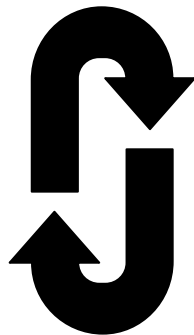
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Marelle ou pinces à linge

Marelle : ensemble, les partenaires créent un tracé de marelle sur lequel ils doivent sauter à cloche-pied ou à pieds joints.

Pinces à linge : les partenaires reçoivent chacun trois pinces à linge qu'ils doivent mettre entre leurs genoux et faire tomber dans une bouteille placée de l'autre côté d'une ligne de départ.

DÉTOUR



DÉTOUR

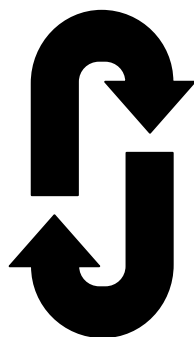
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Échelle ou dégringolade

Échelle : les partenaires parcourent une échelle d'agilité en faisant à chaque fois un exercice différent sur toute la longueur de l'échelle.

Dégringolade : les partenaires font rouler une balle de tennis et essaient de renverser un contenant placé à 20 pieds de distance.

DÉTOUR



DÉTOUR

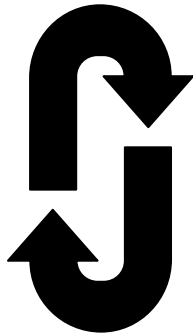
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Lancer de soccer ou aviron

Lancer de soccer : les partenaires essaient de se lancer un poulet en caoutchouc, comme s'ils lançaient un ballon de soccer.

Aviron : les partenaires s'assoient sur une planche à roulettes et utilisent des ventouses pour ramer d'un bout à l'autre du gymnase.

DÉTOUR



DÉTOUR

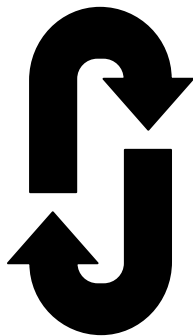
Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.

Poissons ou éponges

Poissons : les partenaires lancent des « poissons » dans un seau.

Éponges : les partenaires courent et écrasent X éponges au sol ou en un temps limite.

DÉTOUR



DÉTOUR

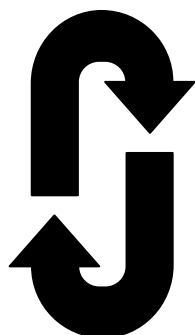
Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.

Quilles ou tunnel

Quilles : les partenaires font tomber des quilles sur un banc.

Tunnel : les partenaires rampent sous des tapis en un temps limite.

DÉTOUR



DÉTOUR

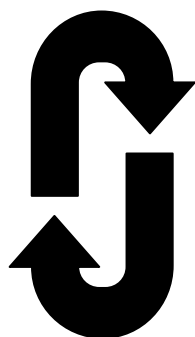
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Chasse à l'enseignant ou jeu de plage

Chasse à l'enseignant: les partenaires essaient d'attraper l'enseignant en un temps limite.

Jeu de plage : les partenaires essaient de maintenir un ballon de plage en l'air pendant un certain nombre de coups.

DÉTOUR



DÉTOUR

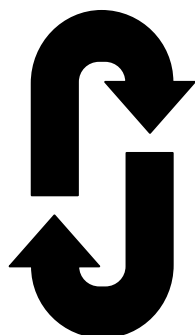
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Récolte de miel ou concours de thé

Récolte de miel : les partenaires ramassent des sacs de fèves éparpillés (miel) et les rapportent au tapis (ruche).

Concours de thé : les partenaires lancent des « sachets de thé » (sacs de fèves) dans une bouilloire (carton de lait).

DÉTOUR



DÉTOUR

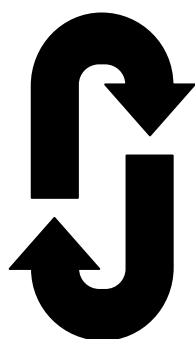
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Catapulte ou kart à deux

Catapulte: les partenaires tiennent une serviette avec un ballon à l'intérieur et la tendent très fort pour le lancer dans un seau ou par-dessus un filet.

Kart à deux : l'un des partenaires tire l'autre derrière une planche à roulettes en suivant un circuit et sans dépasser certaines lignes (indiquées avec du ruban adhésif ou des cônes pour limiter la vitesse).

DÉTOUR



DÉTOUR

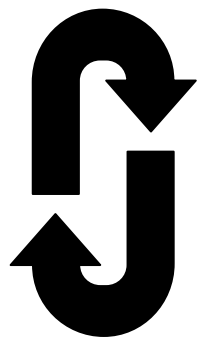
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Pincès à linge ou danse des jumeaux/jumelles

Pincès à linge : les deux partenaires reçoivent chacun 3 pincès à linge et jouent au chat avec quatre autres élèves. Les autres élèves font les chats et essaient de voler les pincès aux partenaires. Chaque partenaire doit avoir au moins 1 pince en sa possession au bout de 30 secondes de jeu de poursuite

Danse des jumeaux/jumelles : les partenaires doivent exécuter une danse (danse du poulet) en se faisant face.

DÉTOUR



DÉTOUR

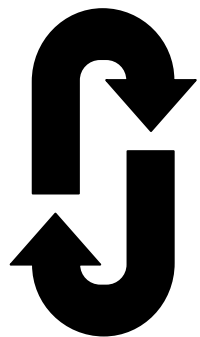
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Ballons de baudruche ou gardiens de but

Ballons de baudruche : les partenaires gonflent 5 ballons de baudruche jusqu'à ce qu'ils éclatent.

Gardiens de but : les partenaires s'habillent en gardiens de but et arrêtent 5 lancers frappés de l'enseignant.

DÉTOUR



DÉTOUR

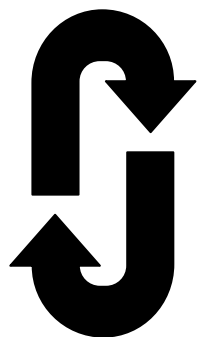
Un détour présente deux tâches, chacune ayant ses avantages et ses inconvénients.

Attraper ou frapper

Attraper : l'un des partenaires attrape 10 balles de tennis que l'autre lance très haut.

Frapper: l'un des partenaires se sert d'un bâton de hockey pour frapper une balle noire et la faire atterrir dans un seau situé sur une ligne latérale du gymnase.

DÉTOUR



DÉTOUR

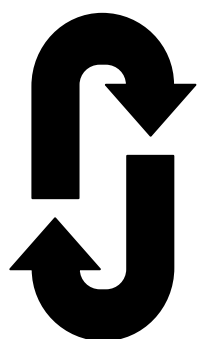
Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.

Balle aki ou gratte-ciel

Balle aki : les partenaires essaient de maintenir une balle aki en l'air avec les mains ou les pieds en comptant jusqu'à un certain nombre.

Gratte-ciel : les partenaires construisent une tour avec un nombre déterminé de gobelets empilables ou boîtes de balles de tennis.

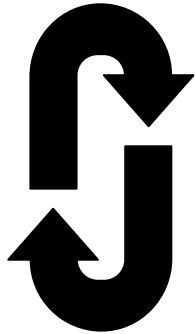
DÉTOUR



DÉTOUR

Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.

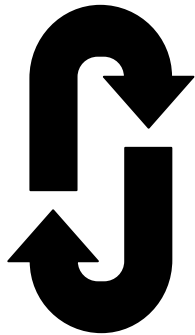
DÉTOUR



DÉTOUR

Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.

DÉTOUR



DÉTOUR

Un détour présente deux tâches,
chacune ayant ses avantages et
ses inconvénients.